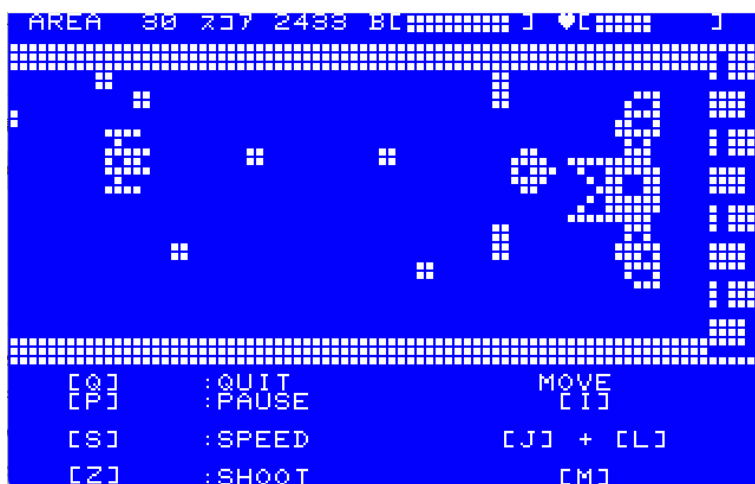


COSMO PATROL

for Sharp MZ

SHARPポケコン屈指の弾幕シューティングが今、MZ-80/700シリーズで蘇る！

ご自由にお楽しみください！



Copyright(c)2022-2025 咳止組(咳めぐ)

<http://cosmopatrol.web.fc2.com/>

移植: 芸夢職人

<https://twitter.com/k2PSyIqxDKciBXA>

■ファイル説明

CosMz7.mzt --- 実行ファイル(mzt形式)
CosMz7.wav --- 実行ファイル(wav形式)

■起動方法

実行ファイルを実機またはエミュレータにセットして、モニタからLOADコマンド読み込むと、機種選択画面になります。
Y/Nキーで機種を選択後、色指定を選ぶと、ゲームが開始します。

■遊び方

自機を操作して、[Z]キーで敵をひたすら撃破します。
時々飛んでくる[♥]を取るとシールドが回復します。
同様に、時々発生する[◎]を取ると連射速度がアップします。
シールドが0になるとゲームオーバーです。

[I]	[Z]	--- 弾を撃つ
↑		
[J]← 自機 →[L]	[S]	--- 自機SPEED変更
↓		
[M]	[P]／[Z]	--- 一時停止/解除
	[P]→[Q]	--- 終了
	[???]	--- ライフ回復

詳しいゲームの情報や攻略法は、咳めぐさんのサイトをご覧ください(^^)

http://cosmopatrol.web.fc2.com/game_cosmopatrol.html

■MZ-80シリーズへの移植について

オリジナルのSHARP PC-G8XX版のIOCS呼び出し箇所をMZシリーズ用に置き換えることで、移植／動作させています。フォントやグラフィックデータはSharp GPRINT形式の物をセミグラ変換して表示しています。

仮想VRAMにGPRINT形式置いたものをMZセミグラに変換後、VRAMへ転送していますが、目立った速度低下もなく軽快に動作します。

■履歴

2025-04-16	Ver0.0	初版 MZ-80/700環境用テスト版
2025-04-27	Ver0.1	SHOT発射キーを[Z]に変更
2025-04-28	Ver0.2	効果音追加、アトリビュートアドレス変更
2025-04-29	Ver0.3	パワーアップアイテム◎追加
2025-05-01	Ver0.4	ALL CLEAR時のボーナスカウント追加